|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba No. 1** | **Objetivo de la prueba:** Comprobar que el método de agregar un participante funciona correctamente.  **Firma del método:** public void add(String id, String first\_name, String last\_name, String email, String gender, String country, String photo, String date). | | | |
| **Clase a probar** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| ParticipantManager | add() | scene1 | * id = “01” * First\_name = “Juan” * Last\_name = “Perez” * Email = “[juan@correo.com](mailto:juan@correo.com)” * Gender = “Male” * Country = “Peru” * Photo = “data/jugadores/1.jpg” * Date = “03/12/1996” | Si después de creado y agregado el participante se encuentra dentro de la estructura, el método funciona correctamente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba No. 2** | **Objetivo de la prueba:** Comprobar que el método de agregar un Aistente funciona correctamente.  **Firma del método:** public void add(String id, String first\_name, String last\_name, String email, String gender, String country, String photo, String date). | | | |
| **Clase a probar** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
|  |  |  | * id = “01” * First\_name = “Juan” * Last\_name = “Perez” * Email = “[juan@correo.com](mailto:juan@correo.com)” * Gender = “Male” * Country = “Peru” * Photo = “data/jugadores/1.jpg” * Date = “03/12/1996” |  |
| AssistantManager | add() | Scene2 | Si después de creado y agregado el asistente se encuentra dentro de la estructura, el método funciona correctamente |
| Si después de creado y agregado el participante se encuentra dentro de la estructura, el método funciona correctamente |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba No. 3** | **Objetivo de la prueba:** Comprobar que el método buscar Participante retorna correctamente la selección buscada.  **Firma del método:** public selección search(String id). | | | |
| **Clase a probar** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| ParticipantManager | search() | Scene3 | * id = “02” | Si el id del participante que retorna el método el igual al buscado, el  método funciona correctamente. |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prueba No. 4** | **Objetivo de la prueba:** Comprobar que el método buscar asistente retorna correctamente la selección. buscada  **Firma del método:** public selección buscarJugador(String id ). | | | |
| **Clase a probar** | **Método** | **Escenario** | **Valores de entrada** | **Resultado** |
| AssistantManager | search() | Scene4 | * id = “01” | Si el id del usuario retornado es igual al id buscado. El método funciona correctamente |